Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak

Feng Shui

Specifikacija scenarija upotrebe prijavljivanja korisnika

Verzija 1.0



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 16.3.2018. | 1.0 | Osnovna verzija | Aleksa Savović |
| 13.6.2018. | 1.1 | Izmenjena osnovna verzija | Ivana Dragutinović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Istorija izmena

Sadržaj

[1. Uvod - 3 -](#_Toc517279448)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc517279449)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc517279450)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc517279451)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc517279452)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika - 4 -](#_Toc517279453)

[2.1. Kratak opis - 4 -](#_Toc517279454)

[2.2. Tok dogadjaja - 4 -](#_Toc517279455)

[2.2.1 Gost unosi svoj email i šifru - 4 -](#_Toc517279456)

[2.2.2 Gost unosi pogrešan email ili šifru - 4 -](#_Toc517279457)

[2.2.3 Gost pritiska dugme “Prijavi se” a da pritom nije uneo korisničko ime ili šifru. - 4 -](#_Toc517279458)

[2.2.4 Gost uspešno dolazi do zaboravljene šifre. - 5 -](#_Toc517279459)

[2.2.5 Gost ne uspeva da dodje do zaboravljene šifre zbog pogrešnog emaila. - 5 -](#_Toc517279461)

[2.2. 6 Gost ne uspeva da dodje do zaboravljene šifre zbog ostavljanja praznog maila. - 5 -](#_Toc517279463)

[2.3. Posebni zahtevi - 5 -](#_Toc517279466)

[2.4. Preduslovi - 5 -](#_Toc517279467)

[2.5. Posledice - 6 -](#_Toc517279468)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju korisnika.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i klijentu, kako bi se definisala materija koju treba modelovati, i kao pomoć pri projektovanju i testiranju. Može služiti i kao osnova za pisanje uputstva za upotrebu.

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario prijavljivanja korisnika
   1. Kratak opis

Ova funkcionalnost se odnosi na prijavljivanje već registrovanih korisnika na sajt, kao i pomoć pri zaboravljanju šifre. Oni unose svoje korisničko ime i lozinku da bi se prijavili.

* 1. Tok dogadjaja

Kada gost udje na sajt, opcija koja mu se pruža je „Prijavi se“. Ova opcija otvara stranicu sa odgovarajućom formom koju korisnik sajta treba da popuni.

* + 1. Gost unosi svoj email i šifru

1. Gost unosi validan email i odgovarajuću šifru.
2. Pritiska dugme “Ulogujte se”.
3. Gost postaje uspešno logovan i preusmeren na početnu stranicu za registrovane korisnike sajta, tj na oglasnu tablu.
   * 1. Gost unosi pogrešan email ili šifru
4. Gost unosi podatke na isti način kao u koraku 2.2.1 sa razlikom što unosi pogrešan email ili šifru.
5. Pritiska dugme “Uloguj se”.
6. Na sajtu se pojavljuje obaveštenje da ne postoji registrovani korisnik sa unetim podacima.

2.2.3 Gost pritiska dugme “Prijavi se” a da pritom nije uneo korisničko ime ili šifru.

1. Gost unosi podatke na takav način da bar jedno polje ostane prazno.
2. Pritiska dugme “Uloguj se”.
3. Na sajtu se pojavljuje obaveštenje da neko od polja nije popunjeno i da korisnik pokuša ponovo.

2.2.4 Gost uspešno dolazi do zaboravljene šifre.

1. Gost pritiska “Zaboravili ste šifru?”.
2. Gost unosi svoj email.
3. Gost pritiska dugme “Potvrdi“.
4. Šifra je poslata na mail, a gost dobija poruku o uspešnosti.

2.2.5 Gost ne uspeva da dodje do zaboravljene šifre zbog pogrešnog emaila.

1. Gost pritiska “Zaboravili ste šifru?”.
2. Gost unosi svoj email.
3. Gost pritiska dugme “Potvrdi“.
4. Na sajtu se pojavljuje obaveštenje da ne postoji nalog sa unetom email adresom.

2.2. 6 Gost ne uspeva da dodje do zaboravljene šifre zbog ostavljanja praznog maila.

1. Gost pritiska “Zaboravili ste šifru?”.Pritiska dugme “Uloguj se”.
2. Gost pritiska dugme “Potvrdi“.
3. Na sajtu se pojvaljuje obavešstenje da polje email nije popunjeno.
   1. Posebni zahtevi
   2. Preduslovi

Neophodno je da je korisnik registrovan na sajt.

* 1. Posledice

Nakon uspešnog prijavljivanja na sistem, logovanom korisniku se otvaraju neke nove funkcionalnosti i privilegije u zavisnosti kojoj kategoriji pripada.